# TENTANG PENYUSUN

Yusup Firdaus, Lahir di Bogor tanggal 11 Agustus 1991 adalah seorang programmer yang bekerja di perusahaan developer software swasta.

Penulis merupakan lulusan dari Sekolah Menengah Atas di SMA PGRI 4 Bogor, pada program IPA dan lulus pada tahun 2010. Penulis melanjutkan *study* di Program Diploma Bina Sarana Informatika Bogor pada tahun 2011 pada program keahlian Manajemen Informatika dan selesai pada tahun 2014. Pada tahun 2014 penulis bekerjad PT. Tata Letak Andrawina yang merupakan perusahaan swasta yang salah satu divisinya (Divisi Sistem) membangun software ERP yang bisa terintegrasi dengan aplikasi Point Of Sales. Pada tahun 2017 penulis bekerja pada sebuah perusahaan developer software swasta yaitu PT. Prawathiya Karsa Pradiptha. Alhamdulillah Dengan dukungan dari keluarga penyusun dapat meneruskan kembali pendidikan dengan masuk kuliah jenjang strata 1 (S1) program studi Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Ilmu Komputer (STIKOM) Binaniaga – Bogor.

# PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Yusup Firdaus

NPM : 14168036

Jurusan : Sistem Informasi

Dengan ini menyatakan bahwa karya ilmah yang berjudul Pengembangan Aplikasi Point of Sales Menggunakan metode Prototype pada cafe Nu Teteh merupakan hasil karya sendiri yang belum pernah dipublikasikan baik secara keseluruhan maupun sebagian dalam bentuk jurnal, atau bentuk lain yang dapat dipublikasikan secara umum. Sumber yang menjadi rujukan dalam karya ilmiah ini telah penyusun sebutkan sesuai kaidah akademik yang berlaku umum.

Demikian penilitian ini saya nyatakan secara benar dengan penuh tanggung jawab dan integritas

|  |
| --- |
| Bogor, 2017  Yang menyatakan  Yusup Firdaus  NPM : 14168036 |

# KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan petunjuk, rahmat dan hidayahnya, sehingga penyusun dapat menyelesaikan Proposal yang berjudul Pengembangan Aplikasi Point of Sales berbasis Android Menggunakan Metode Prototype.

Pengajuan Proposal ini merupakan salah satu tugas dan persyaratan untuk memenuhi Tugas Akhir di Sekolah Tinggi Ilmu Komputer Binaniaga. Dalam proposal ini dibahas mengenai Pengembangan Aplikasi Point of Sales berbasis Android Menggunakan Metode Prototype.

Penyusun menyadari bahwa Laporan ini masih jauh dalam kesempurnaan, oleh karena itu penyusun mengharapkan kritik yang membangun demi kesempurnaan laporan ini.

Bogor, Agustus 2017

Penyusun

DAFTAR ISI

Halaman

Lembar Persetujuan ii

Tentang Penyusun iii

Peryataan Keaslian iv

Kata Pengatar v

Daftar Isi vi

Daftar Tabel viii

Daftar Gambar ix

**BAB I PENDAHULUAN** 1

1. Latar Belakang 1
2. Rumusan Masalah 3
3. Maksud dan Tujuan Pengembangan 3
4. Spesifikasi Produk yang Diharapkan 3
5. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan 4
6. Kegunaan dan Manfaat Pengembangan 4
7. Ruang Lingkup dan Keterbatasan Pengembangan 5
8. Definisi Istilah 5

**BAB II KERANGKA TEORITIS 5**

1. Pengembangan yang berhubungan 7
2. Landasan Teori 9
3. Kerangka Pemikiran 17

**BAB III METODOLOGI PENELITIAN** 13

1. Metode Pengembangan 19
2. Objek Pengembangan 19
3. Model Pengembangan 19
4. Prosedur Pengembangan 19
5. Kerangka Uji Coba Produk 20
6. Jenis Data 20
7. Instrumen Pengumpulan Data 21
8. Desain Sistem 21
9. Implementasi 22
10. Alat Perancangan Sistem 22
11. Metode Pengumpulan Data
12. Penjadwalan 24
13. Biaya Pengembangan 24
14. Sistematika Penulisan 25

**DAFTAR PUSTAKA**

DAFTAR TABEL

HALAMAN

TABEL 1.1 TABEL FAKTA MASALAH 12

TABEL 3.1 TABEL UJI COBA PRODUK 28

TABEL 3.2 TABEL JADWAL PELAKSANAAN PROPOSAL SKRIPSI 29

TABEL 3.3 TABEL BIAYA PENGEMBANGAN 29

**DAFTAR GAMBAR**

HALAMAN

GAMBAR 2.1 PARADIGMA PROTOTYPE 10

GAMBAR 2.1 ARSITEKTUR ANDROID 15

GAMBAR 2.2 KERANGKA PEMIKIRAN 18

[HALAMAN INI SENGAJA DIKOSONGKAN]